

程序设计基础 (C 语言) 期末考试试卷

2003-2004 学年第一学期

一、选择题(每题 2 分, 共 20 分)

1. 以下不是 C 语言规定保留字的是_____

- A) float B) typedef C) integer D) unsigned

2. 若变量已正确定义并赋值, 下面符合 C 语言语法的表达式是 ()

- A) a=b=c+2 B) a+b=1 C) int 18.5%3 D) a=a+7=c+b

3. 设有如下定义: int x=10,y=10; 则语句 printf("%d %d\n", x--,--y); 的运行结果是_____

- A) 10 10 B) 9 9 C) 9 10 D) 10 9

4. 以下字符中, 不正确的 C 语言转义字符是: _____

- A) '\t' B) '\X3F' C) '\n' D) '\018'

5. 设有如下定义 int x = 10, y = 4, z; 则语句 printf ("%d", z = x/y); 的运行结果是_____

- A) 2.5 B) 2 C) 1 D) 0

6. 在下述选项中, 没有构成死循环的程序段是_____

- A) int i=100; B) for(;;);

while (1)

{ i=i%100+1;

if (i>100) break;

}

- C) int k=1000;

do { ++k;

} while(k<=10000)

- D) int s=36;

while(s);

--s;

7. 若有定义: int a=11, b=13; 则按位或运算 a|b 的值是_____

- A) 24 B) 2 C) 5 D) 15

8. 下列语句定义 pf 为指向 float 类型变量 f 的指针, 正确的是_____

- A) float f, *pf=f; B) float f, *pf=&f;

- C) float *pf=&f, f; D) float f, pf=f;

9. 有如下说明, 则数值为 9 的表达式是_____

int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10}, *p=a;

- A) *(p+8) B) *p+9 C) *p+=9 D) p+8

10. C 语言中的文件类型只有_____

- A) 索引文件和文本文件两种 B) ASCII 文件和二进制文件两种

- C) 文本文件一种 D) 二进制文件一种

二、填空题(1-10 每题 2 分, 11-13 每空 2 分, 共 40 分)

- 1、C 语言中没有逻辑量, 程序中以_____代表“真”, 用 0 代表“假”。
- 2、若有说明 `int i=10, j=20, k=30;` 则执行语句 `k*=i+j;` 后 K 的值为_____。
- 3、设有以下变量说明语句 `char w='A'; int x=10; float y=20; long z=30;`
则表达式 `w*x+z-y` 的数据类型是 _____。
- 4、若 x 为 int 型变量, 则执行语句 `x=7; x+=x-=x+x;` 后变量 x 的值为_____。
- 5、表示关系 `x < y < z`, 相应的 C 表达式可写为_____。
- 6、当 `a=1, b=3, c=5` 时, 以下 if 语句执行后, a、b、c 中的值分别为____、3 和____。
`if (a>c) b=a; a=c; c=b;`
- 7、有定义: `static int a[][3]={1,2,3,4,0,5,8,9,10};` 则 `printf("%d",*(*(a+1)+2))`
语句的输出结果为_____。
- 8、若有定义: `char a[10]="Hi\nJohn";` 则语句 `printf("%d",strlen(a));` 输出_____。
- 9、若有定义: `int c, *p;` 则使指针 p 指向变量 c 的赋值语句是 _____,
通过指针 p 给变量读入字符的 scanf 函数调用语句是_____。
- 10、已知 `int f(int k) { return ((k<0)? 1:f(k-2)+2); }` f(3)的值为_____。
- 11、以下程序的功能是: 从键盘上输入若干学生的成绩, 统计并输出最高成绩和最低成绩, 当输入负数时结束输入。请填空。

```
void main()
{
    float x,amax,amin;
    scanf("%f ", &x);
    amax=x;    amin=x;
    while (_____)
    {
        if ( x>amax )    amax=x;
        else if ( x<amin ) _____ ;
        _____;
    }
    printf("\namax=%f\namin=%f\n", amax,amin);
}
```

- 12、下面是统计链表的结点个数的C语言程序, head是已建立链表的头指针, 统计结果存放在变量c中。请填空。

```
struct link
{
    char data;
    struct link *next;
} *head;
```

```

void main( )
{   struct link *p;
    _____ ;
    p=head;
    while( _____ ) {
        p= _____;    c++;
    }
    printf("c=%d\n", c);
}

```

13、 以下程序把从键盘上输入的十进制数(long 型)以二到十六进制形式输出,请填空.

```

void main( )
{   char b[17]="0123456789ABCDEF";
    int  c[64], d, i=0, base;
    long n;
    printf("enter a number:\n");      scanf("%ld",&n);
    printf("enter new base:\n");      _____;
    do
    {   c[i]=_____ ; n=n/base;
        i++;
    } while(n!=0);
    printf("transmite new base:\n");
    for( --i; _____ ; --i )
    {   d=c[i];
        printf("%c", _____ );
    }
}

```

三、 写出下列程序运行结果(每空 2 分 , 共 20 分)

```

1、 int a, b;
void fun ( )
{   int a=20;  b=20;
    printf ("fun: %d %d\n", a, b);
}
void main ( )
{   a =10;  b=30;
    fun ( );
    printf ("main: %d %d\n", a, b);
}
1) _____ 2) _____

```

2、 int f(int x)

```
{    static int k=0;
    x+=k;  k++;
    printf("%d, %d#\n" , x, k);
```

```
    return(x);
```

```
}
```

```
main( )
```

```
{    f( f(2) );    }
```

3) _____ 4) _____

3、 #define WIDTH 8

```
#define LENGTH  WIDTH+4
```

```
main()
```

```
{    int area;
```

```
    area=LENGTH*WIDTH;
```

```
    printf("area=%d\n", area);
```

```
}
```

5) _____

4、 main()

```
{    char *str1[]={"first", "second", "third", "fourth"};
```

```
    char *p1, **p2=str1;
```

```
    p1=*(p2+1)+2;
```

```
    printf("%s\n", p1);
```

```
}
```

6) _____

5、 main()

```
{    int    x=1,a=0,b=0;
```

```
    switch(x){
```

```
        case 0:    b++;
```

```
        case 1:    a++;
```

```
        case 2:    a++;b++;
```

```
    }
```

```
    printf("a=%d, b=%d\n", a, b);
```

```
}
```

7) _____

```

6、 int fun(int *p ,int n)
{   int i,t;
    t=*p;
    for(i=1;i<n;i++)
        if (t<*(p+i) )   t=*(p+i);

    return t;
}
main()
{
    int a[10]={10,23,1,3,4,0,-9,5,9,64};
    int ma;
    ma=fun(a,10) ;
    printf("ma=%d\n",ma);
}
8) _____

```

```

7、 main()
{   int k;
    for (k=0; k<5; k++)
    {   if (k%2) printf("*");
        else continue;
        printf("#");
    }
    printf("$\n");
}
9) _____

```

```

8、 struct stu
{   int      num;
    char     name[10];
};
void fun(struct stu      *p)
{   printf("%s\n", (*p).name);
}
main()
{
    struct stu students[3]={ {9801,"Zhang"}, {9802,"Wang"}, {9803,"Zhao"} };
    fun(students+2);
}
10) _____

```

四、编程题（第1、2题每题5分，第2题10分，共计20分）

- 1、编写一个函数IsPrime (int n)判断n是否是素数，如果n是素数返回1，否则返回0。
- 2、编写一个函数strcpy(char *s1, char *s2)用于将字符串s2的内容复制给字符串s1。
- 3、编写一个程序，从键盘上读入10个数据，对这10个数据排序并输出。
说明：排序必须单独用函数实现，在main函数中调用排序函数。